typedef struct tagPAINTSTRUCT {

HDC [hdc](http://baike.baidu.com/view/374942.htm" \t "_blank);

BOOL fErase;

RECT rcPaint;

BOOL fRestore;

BOOL fIncUpdate;

BYTE rgbReserved[32];

} PAINTSTRUCT, \*PPAINTSTRUCT;

[hdc](http://baike.baidu.com/view/374942.htm" \t "_blank)是用于绘制的句柄，

fErase如果为非零值则擦除背景，否则不擦除背景，

rcPaint 通过制定左上角和右下角的坐标确定一个要绘制的矩形范围，该矩形单位相对于客户区左上角，

后面三个参数都是系统预留的，编程一般用不到。